



CAMPAMENTO DE CONQUI-GUÍAS
REVISION UNIFORME

CLUB: _____ . DISTRITO: _____ . JUEZ: _____ .

Presentacion Personal y Formación		Puntuacion	Total
Formacion Por Unidades Con banderín		100	
Uñas recortadas y limpias Sin Esmalte		100	
Manos limpias		100	
Cara bien bañada		100	
CAMISA - Pág 68, 70			
Todos tendran todos camisa manga larga o manga corta			
Blanca y limpia		100	
Dos charreteras abotonables		100	
Dos bolsillos con tapa abotonada		100	
Camisa manga larga o corta		100	
INSIGNIAS - Pág 70, 71			
MANGA DER. Media luna con el nombre del Club local		100	
MANGA DER. Emblema triangulo de Conquistadores (C1)		100	
MANGA IZQ. Emblema de la Asociación Sur de Bogotá		100	
MANGA IZQ. Emblema mundo Conquistadores (C2)		100	
BOLSILLO DER. Cinta de tela con el nombre del Conquistador		100	
BOLSILLO DER. Placa de Capitán o Secretario por Unidad		100	
BOLSILLO IZQ. Botones de investidura ordenados		100	
BOLSILLO IZQ. Cinta de la Clase que cursa		100	
BOLSILLO IZQ. Botón bautismo (Solo quienes son bautizados)		100	
Insignias bien ubicadas y bien cosidas		100	
PANTALÓN O FALDA - Pág 67, 69			
Pantalón o Falda color gris ratón		100	
Limpio y en buen estado		100	
Cinturón negro con emblema de Guias Mayores en la hebilla (No Impreso)		100	
BANDA - Pág 63, 64			
Banda de Especialidades, color gris ratón		100	
Emblema octágono de Guías Mayores (G1) en la parte inferior		100	
Bandera de Colombia (Bordada)		100	
Cinta de tela con el nombre del Guía Mayor		100	
Cintas de las Clases ya Investidas		100	
COMPLEMENTOS - Pág 79, 81			
Zapatos negros y embetunados		100	
Hombres: medias negras; Mujeres: medias finas color piel		100	
Boina Negra con emblema octágono de Guías Mayores (G1)		100	
Pañoleta con emblema octágono de Guías Mayores (G1)		100	
Tubo metálico o de tela bordado con emblema octágono de Guías Mayores		100	
Hombres: corbata color vino; Mujeres: corbatín color vino		100	
Cordón de mando Director o Pastor, según Pág 83		100	
TOTAL		3.300	

NOTA: POR CADA ERROR SE DESCONTARÁ 5 PUNTOS.

Firmo en conformidad: _____